

Ignacio Nicolás Avilés Cardenasso

Egresado de Ingeniería en Informática — Título en trámite

Arica, Chile · +56 9 7175 2219 · nacho72001@gmail.com · avilesxd.dev · github.com/avilesxd

PERFIL

Egresado de Ingeniería en Informática con experiencia práctica en desarrollo full stack, orientado al desarrollo web. Complemento mi formación con proyectos personales de escritorio y videojuegos, y me interesa el trabajo en equipo, el código ordenado y el aprendizaje continuo. Busco integrarme a un equipo de desarrollo donde pueda aportar y seguir creciendo profesionalmente.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Informática — Universidad Santo Tomás, Sede Arica

Arica, Chile · 2022 – 2026 · Malla curricular completa · Título en trámite (defensa por agendar)

EXPERIENCIA Y PRÁCTICAS

Desarrollador Full Stack (Práctica profesional) — OTEC PrevySeg

Abril 2026 – Junio 2026 · Arica, Chile

- Desarrollé una aplicación web que reemplazó flujos de trabajo manuales por una interfaz con validaciones en tiempo real, reduciendo errores de ingreso de datos.
- Implementé un panel de administración centralizado para la gestión de datos, unificando en un solo sistema operaciones que antes estaban dispersas.

PROYECTOS

Loudly — Proyecto personal · Python

- Aplicación de escritorio para masterizar tracks musicales: EQ de 4 bandas, control de LUFS, auto-master por referencia y exportación en WAV/FLAC. github.com/avilesxd/loudly

Alien Invasion — Proyecto personal · Python (Pygame)

- Juego 2D estilo Space Invaders desarrollado desde cero. github.com/avilesxd/code-destroy-aliens

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: TypeScript · JavaScript · Python

Frontend: React · Next.js (Server Actions, API Routes) · Tailwind CSS

Herramientas: Vercel (despliegue) · Excel (manejo e intercambio de datos) · Git / GitHub (control de versiones)

CERTIFICACIONES

Técnicas de Operación de Circuitos Cerrados de Televisión (CCTV) — OTEC PrevySeg, 2026

IT Essentials: PC Hardware and Software — Cisco Networking Academy, 2022

Curso de Algoritmos — Udemy, 2022

Crea tu primer juego con Pygame — Udemy, 2022